

# Консультация для родителей

## «Использование робототехнического набора MatataLab при работе с дошкольниками»

Боброва Ирина Сергеевна,  
воспитатель

Популярность робототехники среди дошкольников с каждым годом растет. Она позволяет детям в увлекательной форме развивать пространственное мышление, логику, учиться работать в команде.

Робототехнический набор MatataLab поможет освоить азы программирования – навыка, который через несколько лет будет так же необходим, как письмо или чтение. В таком возрасте дети активно познают окружающий мир и любят пробовать все новое на практике.



### Описание карты



Карта разделена на 16 частей, каждая из которых представляет собой определенную местность. Карта позволяет детям перемещать робота от местности к местности при помощи кода, который они создают программными блоками.

### *Что развивает у детей Matatalab?*

- Matatalab обеспечивает всестороннее развитие личности ребенка.
- Развивает высшие психические функции: восприятие, внимание, память, воображение, мышление, речь.
- Развивает познавательный интерес.
- Развивает технические навыки.
- Формирует основы элементарного программирования.

- Развивает эмоционально-волевую сферу.
- Развивает коммуникативные навыки.
- Развивает творческий потенциал.

### *Как мы используем Matatalab?*

1. С помощью Matatalab мы проводим серию занятий «Matatalab идет в гости» по программированию движений до заданной цели.

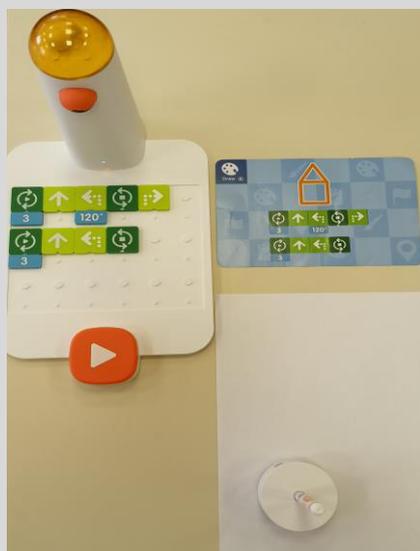


Дети с помощью блоков: вперед, поворот, числовых блоков выстраивают маршрут, по которому пойдет наш Matatalab по карте от одного объекта до другого. Начало и конец пути ребята обозначают цветными флажками. Таким образом учимся составлять алгоритм движений робота, развиваем пространственное мышление.

2. Следующая серия занятий – «Matatalab -художник» по программированию робота на рисование геометрических фигур.

Для создания роботом геометрических фигур ребята используют угловые блоки и программные блоки цикла (начало, конец повторяющихся движений, а также карточки с примерами рисования фигур).

### **Занятие «Домики друзей».**



Мы программируем робота на рисование домика. Цвет домика выбирают ребята (дополнения Matatalab – 3 цветных пера: желтый, красный, синий). Дети по очереди нажимают кнопку «Старт» и Matatalab рисует домик. Затем ребята, проявляя творческое воображение, дорисовывают домики по своему желанию.

Если нет дома такого набора и нет других интерактивных игрушек, можно поиграть очень простые игры.

**Например**, дойди от кухни до комнаты 5 шагов в перед, поверни на лево 1 раз и 2 шага вперед ребенок до цели дошел.

**Этот простой прием поможет каждому ребенку освоить непростые азы программирования.**